

ÉNONCÉ – FEUILLE DE RÉPONSE

NOM **Prénom**

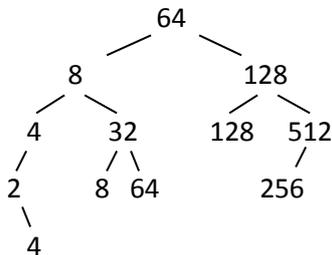
Les types de données considérés sont ainsi définis :

```

type structure nœud
  info : entier
  sag : adresse nœud // sous-arbre gauche
  sad : adresse nœud // sous-arbre droit
fintype
type adresse nœud : arbre
  
```

Les algorithmes demandés sont typiquement attendus en langage algorithmique et devront être autonomes.

Exercice 1.



Cet arbre est-il un <i>arbre binaire de recherche</i> (au sens de la définition donnée en TD) ?	OUI - NON (entourer la bonne réponse)
Si non, remplacer dans l'arbre chaque valeur qui pose problème par la plus petite valeur qui peut convenir, ou indiquer ci-contre toute autre raison du problème.	8 fils gauche de 32 : à remplacer par 9
On souhaite afficher les valeurs de tous les nœuds de l'arbre. Qu'afficherait un <i>parcours en profondeur post-fixe (ou post-ordre)</i> ?	4 2 4 16 64 32 8 128 256 512 128 64

Exercice 2.

Procédure dupliquer(a : arbre, b : arbre)

// Donnée : un arbre quelconque a à dupliquer

// Donnée modifiée : l'arbre b duplication de l'arbre a

// Variables locales : (si besoin)

Début

Si a = NULL alors alors

b ← NULL ; retourner ;

finsi

Fin.

// Sinon

b ← réserver nœud

b→info ← a→info

dupliquer(a→sag, b→sag)

dupliquer(a→sad, b→sad)

Exercice 3.

Fonction profminx(a : arbre, x : entier, p : EntierNat) : entier

// Donnée : un arbre quelconque a

// Donnée : un entier x

// Donnée : un entier naturel p correspondant à la profondeur courante (0 au premier appel)

// Résultat : la profondeur du nœud de valeur x le moins profond, ou -1 si aucun.

// Exemple. Si on prend l'arbre de l'exercice 1 et x=20, la profondeur du nœud de valeur x le moins profond

// est 1.

// Variables locales : (si besoin)

Début

Si a = NULL alors retourner -1

Fin.

// Sinon

Si a→info = x alors retourner p

pg ← profminx(a→sag, x, p+1)

pd ← profminx(a→sad, x, p+1)

si pg ≠ -1 et pd ≠ -1 alors retourner min(pg, pd) + 1

si pg ≠ -1 alors retourner pg + 1

retourner pd + 1